

Założenia wstępne:

- Aby założyć mecz – osoba go tworząca MUSI MIEĆ nicki wszystkich zawodników drużyny przeciwnej biorącej udział w rozgrywce i wpisywać ich parami (na pozycjach N i S – jedna, oraz W i E – druga)
- Należy uważać, by zbyt szybko nie kliknąć opcji „ZAŁÓŻ MECZ” (patrz niżej – pełna instrukcja), bo wówczas „zapisywać się” będą do niego losowi gracze z BBO.
- W przypadku błędu w zakładaniu meczu – spróbuj założyć go z innego nicku BBO (poprosić trenera/kapitana przeciwnej drużyny)

Instrukcja krok po kroku:

1. Zaloguj się na BBO
2. Odszukaj i kliknij „Competitive”
3. Odszukaj i kliknij „Mecze”
4. Odszukaj i kliknij „Założ mecz”
 1. Wypełnij pola dot. identyfikacji meczu wg wzoru jak niżej:
 - i. W polu „nazwa” wpisz: „Mistrzostwa DZBS”
 - ii. W polu „opis” wpisz: DRUŻYNA A (nazwa) – DRUŻYNA B (nazwa)
 - iii. W polu „TEAM 1” wpisz nazwę DRUŻYNY A, a w polu „TEAM 2” – nazwę drużyny B
 2. Kliknij „Opcje” i dokonaj ustawień meczu:
 - i. W polu liczba rozdań wpisz „16”
 - ii. W polu „opcje” odklikaj (odznacz) dwa pola: „zezwól na rozmowę z kibicami” żeby nikt z oglądających nie mógł pisać do graczy, oraz „barometr” żeby wynik meczu nie był znany w trakcie jego trwania.
 3. Kliknij „zarezerwuj miejsce” i wypełnij składy drużyn:
 - i. Skład TEAMU 1 (zawodnicy NS będą na jednym stole, a zawodnicy EW – na drugim)
 - ii. Skład TEAMU 2 (jw.)
 - iii. UWAGA: nie wypełniamy SKŁADÓW NA POSZCZEGÓLNE STOŁY, ale SKŁADY POSZCZEGÓLNYCH DRUŻYN – tu można się pomylić!
5. Kliknij „ZAŁÓŻ MECZ” (aby to było możliwe, wszyscy uczestnicy meczu muszą być gotowi do meczu)
 1. Jeśli pojawi się komunikat, że któryś z graczy nie jest zalogowany – należy sprawdzić czy jest obecny i ewentualnie poczekać na niego
 2. Jeśli pojawi się komunikat, że któryś z graczy „odrzucił zaproszenie” do meczu – należy powtórnie kliknąć „ZAŁÓŻ MECZ”, niczego nie zmieniając w ustawieniach

Jak znaleźć wynik meczu i przekazać link do rozegranego meczu po jego rozegraniu?

1. Wejdź na www.bridgebase.com
2. Nie logując się kliknij „HAND RECORDS”
3. W polu „enter username” wpisz nick dowolnego zawodnika, który grał mecz i kliknij „get hands”
4. Klikamy na link meczu, który został zakończony (około 10 min po zakończeniu się pojawia zapis)

5. Powinno się wyświetlić: <http://webutil.bridgebase.com/v2/tview.php?t=.....>