

# Drużynowe Internetowe Mistrzostwa Dolnego Śląska

25 maja 2020 r. DZBS rozpoczyna rozgrywki Drużynowych Internetowych Mistrzostw Dolnego Śląska.

1. Zgłoszenia będą zbierane internetowo w dniach 15-24 maja na skrzynkę mailową [a.bojda@brydz.online](mailto:a.bojda@brydz.online). Podany w zgłoszeniu adres e-mail będzie rozumiany jako adres kapitana drużyny, a co za tym idzie będzie używany do kontaktu z drużyną.
2. Drużyny mogą składać się z 4 do 6 zawodników. Do drużyny można dopisywać zawodników, o ile są w niej miejsca. Przynajmniej 1 zawodnik drużyny musi należeć do DZBSu.
3. W czasie trwania Mistrzostw można wymienić maksymalnie jednego zawodnika, tylko na takiego, który nie był zapisany w innej drużynie.
4. Opłata startowa za drużynę wynosi 40 zł płatna na konto DZBSu tytułem zawierającym nazwę drużyny (informacje kontaktowe z nr rachunku na stronie DZBSu).
5. Jedna runda rozgrywek trwa jeden tydzień (od poniedziałku do poniedziałku g.7:00). Jeśli jest znane kolarstwo meczu z nadchodzącej rundy, to można go rozegrać przed jej rozpoczęciem.
6. W każdej rundzie każda drużyna powinna rozegrać min. 2 mecze na IMPy.
7. Wynik meczu podawany jest w impach, które przeliczone są na VP np. wg. [tabelki na 16 rozdań \(w zależności od etapu rozgrywek\)](#).
8. W pierwszym etapie Mistrzostw rozgrywane są mecze 16-rozdaniowe na IMPy w dwóch grupach (Grupa A i Grupa B) - każdy z każdym.
9. W drugim etapie Mistrzostw 2 pierwsze drużyny każdej grupy rozegrają półfinał 32-rozdaniowy (1m z Grupy A przeciwko 2m z Grupy B oraz 1m z Grupy B przeciwko 2m z Grupy A) . W przypadku meczu zakończony remisem obowiązują dwurozdaniowe dogrywki aż do wyłonienia zwycięzcy.
10. Finał 32-rozdaniowy zostanie rozegrany pomiędzy zwycięskimi drużynami drugiego etapu. W przypadku meczu zakończony remisem obowiązują dwurozdaniowe dogrywki aż do wyłonienia zwycięzcy.
11. Nierozegranie w terminie meczu skutkuje walkowerem dla winnych stron.
12. Rozgrywki zostaną przeprowadzone z użyciem platformy BBO <https://www.bridgebase.com/> i potrwać około 6-8 tygodni w zależności od liczby zgłoszonych drużyn.
13. Po zamknięciu zgłoszeń kapitanowie drużyn otrzymają informacje kontaktowe do innych drużyn w celu umawiania spotkań.
14. Kapitan każdej drużyny jest zobowiązany do: uzgodnienia terminu oraz ustawień meczu z drużyną przeciwną; przesłania wyniku wraz z linkiem BBO do koordynatora.
15. Koordynatorem Mistrzostw jest Andrzej Bojda ([a.bojda@brydz.online](mailto:a.bojda@brydz.online) ; tel. 510012993).
16. Wszystkie informacje dotyczące Mistrzostw będą publikowane na stronie <https://www.brydz.online> .
17. Każda drużyna wskazuje kapitana. Do obowiązku kapitana należy:
  1. uzgodnienie terminu, obsady oraz ustawień meczu z kapitanem drużyny przeciwnej – ustalony termin zgłaszamy Koordynatorowi mailowo,
  2. przygotowanie meczu na BBO - kapitan drużyny gospodarzy (chyba że zainteresowani umówią się inaczej),

3. podanie wyniku meczu wraz ze składami obu drużyn niezwłocznie po jego zakończeniu mailowo do Koordynatora,
  4. konieczne jest dołączenie zapisu gry, np. BBO – linku do wyników w archiwum BBO. Gdy jeden z kapitanów dopełni powyższych obowiązków, wystarczy gdy drugi potwierdzi dane mailowo u Koordynatora. Po upływie 12h po zgłoszeniu wyników wynik uznaje się za ważny niezależnie od potwierdzenia przez drugiego kapitana.
18. Obowiązują następujące ustawienia meczu:
1. Mecz jednosegmentowy – 16 rozdań (w zależności od etapu).
  2. Wyłączamy wszystkie opcje, czyli:
    - i. brak bieżących wyników dostępnych dla zawodników (bez barometru);
    - ii. brak możliwości cofania ruchów (wyłączone undo);
    - iii. bez kibiców.
19. W rozgrywkach można stosować systemy wysoce sztuczne, pod warunkiem zgłoszenia systemu przed zawodami i każdorazowego uprzedzenia kapitana drużyny przeciwnej nie później niż 24h przed meczem.
20. Wszelkie sytuacje związane z etyką gry (zwłaszcza powtarzające się), które mogą budzić uzasadnione wątpliwości, że korzystano z nielegalnych informacji – będą karane nie tylko w ramach prowadzonych Mistrzostw, ale również dyscyplinarnie.
21. Każdy zawodnik Mistrzostw zobowiązany jest do zachowania zgodnego z przepisami i etyką gry w brydża sportowego oraz stosowania reguł fair play. Jako zawodnicy deklarują, że:
1. Nie będą korzystać z niedozwolonej komunikacji w trakcie gry (telefony, komunikatory internetowe, itd.)
  2. Nie będą decydować się na oszustwo
  3. Będą szanować każdego przeciwnika bez względu na poziom jego umiejętności sportowych
  4. Będą pomagać przeciwnikom, którzy będą słabiej niż my radzić sobie z obsługą platformy BBO
22. Interpretacja tego Regulaminu należy do Koordynatora Mistrzostw.